



UNIPAC
Gov. Valadares

REGULAMENTOS ESPECÍFICOS JOGOS INTERNOS ED.FÍSICA



2020



Regulamento Específico

Atletismo

Art. 1º - A competição de Atletismo acontecerá na Estação Olímpica - Bairro Fraternidade dia 28 de março às 8h00 e a Corrida Rústica no Bairro Vila Bretas, com saída em frente à UNIPAC dia 26 de abril a partir das 8h00 da manhã .

Art. 2º - Cada Equipe poderá participar no nas provas de **28 de março** com 02 (dois) alunos/atletas por prova e 01 (uma) equipe no revezamento por gênero; com exceção da Corrida com Guia onde poderá inscrever APENAS uma dupla; no **dia 26 de abril (Corrida Rústica)** com 03 (três) alunos/ atleta por naipe .

§ 1º - Cada aluno/atleta poderá participar de 02 (duas) provas individuais e o revezamento, sendo que a Corrida Rústica é computada como Prova Individual.

§ 2º - O aluno só poderá competir nas provas em que se inscreveu.

§ 3º - Na prova de revezamento PODERÁ haver substituição de atletas inscritos anteriormente, desde que o mesmo tenha participado de outra prova na modalidade.

§ 4º - Na prova de revezamento a pontuação será contada em dobro.

Art. 3º - Serão realizadas as seguintes provas:

- _ Corrida Velocidade 100 metros (feminino e masculino);
- _ Corrida de 100 metros com Guia (dupla : feminino vendado e masculino conduzindo)
- _ Corrida 800 metros (masculino);
- Salto em Distância (feminino e masculino)
- _ Arremesso Peso 4 kg (feminino);
- _ Arremesso Peso 6 Kg (masculino);
- _ Revezamento 4 x 100metros (misto/ feminino e masculino)
- _ Corrida Rústica 5km

§ único : A corrida com Guia pontuará para a categoria feminina .

Art. 4º - A competição de Atletismo será disputada em nos napes masculino e feminino, com classificação/ pontuação e premiação separadas.

Art.5º - O atleta deverá participar com camisa da equipe (art. 10º Regulamento Geral), short esportivo (cor à escolha) , tênis e meia.

Art. 6º - A pontuação por categoria será : 1º lugar- 09 pts/ 2ºlugar 06 pts/ 3º lugar 04 pts/ 4º lugar 03 pts/ 5º lugar 02 pts e 6º lugar 01 pts, que será somada para o cálculo da pontuação das modalidades.

Art. 7º - A premiação :

§ 1º Os 03 primeiros colocados de cada gênero em prova individual receberão medalhas,

§ 2º As duas primeiras colocadas na Corrida com Guia receberão medalhas,

§ 3º Na Corrida Rústica o primeiro lugar de cada gênero receberá troféu, 2º e 3º medalhas.

Art. 8º - Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela organização da competição.



Regulamento Específico

Basquete 3 x 3

Art. 1º – A Competição da modalidade acontecerá em apenas 01 (um) dia .

Parágrafo único : O jogo ocorrerá em meia quadra oficial com utilização de apenas uma tabela, e bola Oficial .

Art. 2º – Cada equipe poderá inscrever apenas 01 time, que será formado por 4 jogadores (3 em quadra e 1 substituto). O Jogo deve começar com 3 jogadores de cada equipe em quadra.

Art. 3º – A primeira posse de bola é determinada através do cara e coroa. A equipe que vencer poderá escolher se terá a posse da bola ou se terá a posse de bola numa eventual prorrogação.

Art. 4º - Todo arremesso convertido dentro da linha de dois pontos valerá um (1) ponto.

Todo arremesso convertido atrás da linha de dois pontos valerá dois (2) pontos.

Todo lance-livre convertido valerá um (1) ponto.

Art. 5º – O tempo regulamentar será : Um (1) período de dez (10) minutos com cronômetro parado em toda situação de bola morta ou lance-livre e só deverá ser reinicializado após o time atacante ter a posse de bola.

§ 1º a primeira equipe que alcançar vinte e um (21) pontos primeiro, dentro do tempo regulamentar de 10 minutos será vencedora.

§ 2º Se ao final do tempo regulamentar de 10 minutos houver empate, as equipes deverão disputar uma prorrogação. Haverá um intervalo de um (1) minuto antes da prorrogação começar. A primeira equipe que marcar dois (2) pontos vence a partida.

Art. 6º – O limite de faltas coletivas serão 06 (seis).

§ 1º Se a equipe cometer entre 7 e 9 faltas, o time adversário terá direito a dois (2) lances-livre.

§ 2º Se a equipe cometer 10 ou mais faltas ou faltas anti desportiva , o time adversário terá direito a dois (2) lances-livre E a posse de bola após os seus dois arremessos.

§ 3º Faltas cometidas no ato do arremesso dentro da área de um (1) ponto deverá conceder um (1) lance-livre à equipe adversária.

§ 4º Faltas cometidas no ato do arremesso dentro da área de dois (2) pontos deverá conceder dois (2) lances-livres à equipe adversária.

§ 5º Faltas no ato do arremesso seguidas de arremessos convertidos devem ser bonificadas com um (1) lance-livre extra.

§ 6º Não acontece a exclusão de jogador baseado no número de faltas individuais.

§ 7º Após uma falta anti desportiva ou técnica, a posse de bola será mantida após os lances-livres cobrados.

Art. 7º – Após cada pontuação: Um jogador da equipe que sofreu a cesta recomeça o jogo driblando ou passando a bola de dentro da quadra imediatamente abaixo do aro para fora da linha de dois (2) pontos. A equipe de defesa está proibida de invadir a área do semicírculo "no charge" abaixo da cesta.

§ 1º Após cada arremesso não convertido: Se o rebote for ofensivo o jogo deve continuar sem a necessidade de levar a bola para além da linha de dois (2) pontos. Se o rebote for da defesa ou a bola for roubada, os jogadores devem levar a bola para além da linha de dois (2) pontos por meio de drible ou passes.

§ 2º A posse de bola dada para qualquer um dos times em situação de bola "morta" deve começar com uma troca de passes entre o defensor e o atacante.

§ 3º O jogador é considerado fora da linha de dois (2) pontos quando seus pés estão completamente atrás da linha.

§ 4º Em caso de situação de bola presa, a posse será dada à defesa.



Art. 8º – Arbitragem : O jogo consiste de um árbitro e um cronometrista.

Art 9º A equipe deverá perder por desistência se não se apresentar em quadra com 3 jogadores, prontos e aptos a jogar, na hora em que a partida está marcada para acontecer.

Art. 10º – O jogo será considerado em Passividade (não tentar pontuar) quando a equipe em posse de bola demorar mais do que doze (12) segundos para tentar a finalização. O relógio deverá começar a rodar assim que a equipe atacante tiver controle da bola. Nota: O árbitro cronometrista deverá avisar a passividade e contar cinco (5) segundos para a finalização.

Art. 11 – Substituições podem acontecer a qualquer momento em situação de bola morta antes do check-ball. O substituto pode entrar em jogo após seu companheiro deixar a quadra de jogo e estabelecer contato físico com ele. Substituições podem acontecer somente atrás da linha de fundo oposta à tabela de jogo e não são necessárias ações de árbitros e/ou mesários.

Art. 12 – Cada equipe tem direito a um (1) pedido de tempo de trinta (30) segundos. Os jogadores podem pedir tempo em qualquer situação de bola morta.

Art. 13 - Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:

- _ Camisas de cor da Equipe(art. 10º Regulamento Geral) , numeradas nas costas e na frente;
- _ Calções ou Bermudões da MESMA cor e SEM DETALHES (listras, bolsos e outros)
- _ Meias $\frac{3}{4}$ da mesma cor.

§ único – No caso dos calções, bermudões ou meias , com silk ou bordado das marcas (adidas, nike....) poderão ser diferentes.

Art. 14 - O não cumprimento dos artigos acima, conforme sua descrição em súmula, submete a Equipe às punições descritas no art.8º do Regulamento Geral .

Art.15 - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora.



Regulamento Específico

Futsal – Masculino

Art. 1º - Cada equipe poderá inscrever apenas um time.

Art. 2º - Cada equipe participará, obrigatoriamente, com um mínimo de 8 (oito) e um máximo de 10 (dez) atletas inscritos.

§ único – o atleta que tiver seu nome inscrito na súmula, mas não estiver presente no início da partida, poderá entrar em jogo a qualquer momento antes do término da mesma.

Art. 3º - Os jogos serão disputados em 2 (dois) tempos de 18 (dezoito) minutos **de cronômetro corrido**, com intervalo de 4 (quatro) minutos entre os períodos.

§ único : Na partida de disputa do 1º e 2º lugares, serão 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos de cronômetro corrido, com intervalo de 5min entre os tempos.

Art. 4º - Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:

- _ Camisas de cor da Equipe(art. 10º Regulamento Geral) , numeradas nas costas e na frente;
- _ Calções MESMA cor e **SEM DETALHES** (listras, bolsos e outros)
- _ Caneleiras (opcionais);
- _ Meios (da mesma cor) e tênis sem travas.

§ único – No caso dos calções e meios , o silk ou bordado das marcas (adidas, nike....) poderão ser diferentes.

Art. 5º - Será suspenso automaticamente da partida seguinte, o aluno/atleta, que for expulso da partida por receber:

- 01 (um) cartão vermelho (expulsão) ou;
- 02 (dois) cartões amarelos (advertência).

§ 1º O aluno/atleta que receber 2 (dois) cartões amarelos numa partida, ficará suspenso do próximo jogo.

§ 2º O aluno/atleta que receber cartão vermelho numa partida, ficará suspenso do próximo jogo.

Art. 6º - O técnico da equipe que for desqualificado da partida, pela arbitragem, ficará suspenso do próximo jogo.

§ único – NÃO será permitido ao Técnico ou auxiliar o uso de sandália ou chinelos de dedo.

Art. 7º - Em caso de empate no tempo normal, acontecerá uma prorrogação de 5 minutos do jogo, vencendo a equipe que converter o "gol de ouro" ; permanecendo o empate, acontecerá cobranças de 03 pênaltis para cada equipe.

Art. 8º - Os oficiais de arbitragem definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis:

- 1. verificação dos uniformes ANTES do início**
- 2. direção dos jogos**

3. descrição em súmula da infração cometida (art.8º do Regulamento Geral)

Art. 9º - As regras específicas da modalidade não constantes nesse Regulamento, qualificam-se na utilização **das regras oficiais da Federação** , em destaque ao número mínimo de atletas para iniciar a partida.

Art. 10º - O não cumprimento dos artigos acima, conforme sua descrição em súmula, submete a Equipe às punições descritas no art.8º do Regulamento Geral .

Art.11 - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora.



Regulamento Específico

Futsal – Feminino

Art. 1º - Cada equipe poderá inscrever apenas um time.

Art. 2º - Cada equipe participará, obrigatoriamente, com um mínimo de 6 (seis) e um máximo de 10 (dez) atletas, observando a obrigatoriedade de no mínimo uma goleira.

§ único – o atleta que tiver seu nome inscrito na súmula, mas não estiver presente no início da partida, poderá entrar em jogo a qualquer momento antes do término da mesma.

Art. 3º - Os jogos serão disputados em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos de **cronômetro corrido**, com intervalo de 3 (três) minutos entre os períodos.

§ Parágrafo único : Na partida de disputa do 1º e 2º lugares, serão 2 (dois) tempos de 16 (dezesesseis) minutos de cronômetro corrido, com intervalo de 5 min.

Art. 4º - Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:

- _ Camisas de cor da Equipe (art. 10º Regulamento Geral) , numeradas nas costas e na frente;
- _ Shorts ou calções da MESMA cor e **SEM DETALHES** (listras, bolsos e outros), PERMITIDO BERMUDA ou LEGGING **apenas para a goleira** ;
- _ Caneleiras (opcionais);
- _ Meióes (da mesma cor) e tênis sem travas.

§ único – No caso dos calções e meióes , o silk ou bordado das marcas (adidas, nike....) poderão ser diferentes.

Art. 5º - Será suspensa automaticamente da partida seguinte, a aluna/atleta, que for expulsa da partida por receber:

- 01 (um) cartão vermelho (expulsão) ou;
- 02 (dois) cartões amarelos (advertência).

§ 1º A aluna/atleta que receber 2 (dois) cartões amarelos numa partida, ficará suspenso do próximo jogo.

§ 2º A aluna/atleta que receber cartão vermelho numa partida, ficará suspenso do próximo jogo.

Art. 6º - O técnico da equipe que for desqualificado da partida, pela arbitragem, ficará suspenso do próximo jogo.

§ único – NÃO será permitido ao Técnico ou auxiliar o uso de sandália ou chinelos de dedo.

Art. 7º - Em caso de empate no tempo normal, acontecerá uma prorrogação de 5 minutos do jogo, vencendo a equipe que converter o "gol de ouro" ; permanecendo o empate, acontecerá cobranças de 03 pênaltis para cada equipe.

Art. 8º - Os oficiais de arbitragem definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis:

1. **verificação dos uniformes ANTES do início**
2. **direção dos jogos**
3. **descrição de infração cometida em súmula (art.8º Regulamento Geral)**

Art. 9º - As regras específicas da modalidade não constantes nesse Regulamento, qualificam-se na **utilização das regras oficiais da Federação** , em destaque ao número mínimo de atletas para iniciar uma partida.

Art. 10º - O não cumprimento dos artigos acima, conforme sua descrição em súmula, submete a Equipe às punições descritas no art.8º do Regulamento Geral .

Art.11 - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora.



Regulamento Específico

Handebol Masculino

Art. 1º - Cada equipe poderá inscrever apenas um time.

Art. 2º - Cada equipe participará, obrigatoriamente, com um mínimo de 8 (oito) e um máximo de 12 (doze) atletas, observando a obrigatoriedade de inscrição de no mínimo um goleiro.

§ único – o atleta que tiver seu nome inscrito na súmula, mas não estiver presente no início da partida, poderá entrar em jogo a qualquer momento antes do término da mesma.

Art. 3º - Os jogos serão disputados em 2 (dois) tempos de 18 (dezoito) minutos de **cronômetro corrido**, com intervalo de 3 (três) minutos entre os períodos.

§ Parágrafo único : Na partida de disputa do 1º e 2º lugares, serão 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos de cronômetro corrido, com intervalo de 5 min.

Art. 4º - Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:

- _ Camisas de cor da Equipe (art. 10º Regulamento Geral), numeradas nas costas e na frente;
- _ Calções MESMA cor e **SEM DETALHES** (listras, bolsos e outros)
- _ Meias (3/4 da **mesma** cor, podendo haver detalhes diferentes) e tênis.

Art. 5º - Em caso de empate no tempo normal, acontecerá uma prorrogação de 5 minutos do jogo, vencendo a equipe que converter o "gol de ouro" , permanecendo o empate, acontecerão cobranças de 03 tiros de 07 metros para cada equipe.

Art. 6º - O técnico ou atleta da equipe que for desqualificado da partida, pela arbitragem, ficará suspenso do próximo jogo.

§ único – NÃO será permitido ao Técnico ou auxiliar o uso de sandália ou chinelos de dedo.

Art. 7º - Os oficiais de arbitragem definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis:

1. **verificação dos uniformes ANTES do início**
2. **direção dos jogos**
3. **descrição de infração cometida em súmula (art.8º Regulamento Geral)**

Art. 8º - As regras específicas da modalidade não constantes nesse Regulamento, qualificam-se na utilização das regras oficiais da Federação, em destaque ao quantitativo mínimo de atletas para iniciar uma partida.

Art. 9º - O não cumprimento dos artigos acima, conforme sua descrição em súmula, submete a Equipe às punições descritas no art.8º do Regulamento Geral .

Art.10º - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora.



Regulamento Específico

Handebol Feminino

Art. 1º - Cada equipe poderá inscrever apenas um time.

Art. 2º - Cada equipe participará, obrigatoriamente, com um mínimo de 8 (oito) e um máximo de 10 (dez) atletas, observando a obrigatoriedade de inscrição de no mínimo uma goleira.

§ único – o atleta que tiver seu nome inscrito na súmula, mas não estiver presente no início da partida, poderá entrar em jogo a qualquer momento antes do término da mesma.

Art. 3º - Os jogos serão disputados em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos de **cronômetro corrido**, com intervalo de 3 (três) minutos entre os períodos.

Art. 4º - Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:

_ Camisas de cor da Equipe (art. 10º Regulamento Geral), numeradas nas costas e na frente;

_ Shorts ou calções da MESMA cor e **SEM DETALHES** (listras, bolsos e outros), PERMITIDO BERMUDA ou LEGGING **apenas para a goleira**

_ Meias (3/4 da mesma cor) e tênis.

§ único – No caso dos calções ou shorts , o silk ou bordado das marcas (adidas, nike....) poderão ser diferentes.

Art. 5º- Em caso de empate no tempo normal, acontecerá uma prorrogação de 5 minutos do jogo, vencendo a equipe que converter o "gol de ouro", permanecendo o empate, acontecerão cobranças de 03 tiros de 07 metros para cada equipe.

Art. 6º - O técnico ou atleta da equipe que for desqualificado da partida, pela arbitragem, ficará suspenso do próximo jogo.

§ único – NÃO será permitido ao Técnico ou auxiliar o uso de sandália ou chinelos de dedo.

Art. 7º - Os oficiais de arbitragem definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis:

1. **verificação dos uniformes ANTES do início**

2. **direção dos jogos**

3. **descrição em súmula de infração cometida (a.8º Regulamento Geral)**

Art. 8º - As regras específicas da modalidade não constantes nesse Regulamento, qualificam-se na utilização das regras oficiais da Federação, em destaque ao quantitativo mínimo de atletas para iniciar uma partida.

Art. 9º - O não cumprimento dos artigos acima, conforme sua descrição em súmula, submete a Equipe às punições descritas no art.8º do Regulamento Geral .

Art.10º - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora.



Regulamento Específico

Mídia Social

Art. 1º Considerando que atualmente as pessoas utilizam as mídias sociais em plenitude de suas atividades cotidianas.

Art. 2º Considerando que as Tecnologias de Comunicação e Informação – TIC's são ferramentas metodológicas estimuladas no PDI – Plano de Desenvolvimento Institucional da Faculdade Presidente Antônio Carlos de Governador Valadares.

Art. 3º Considerando que o JIEFI – Jogos Internos da Educação Física da Faculdade Presidente Antônio Carlos de Governador Valadares é um Evento que busca atender as tendências e características comportamentais de seus participantes no que tange as atividades esportivas e culturais.

Art. 4º Fica instituída a tarefa de Mídia Social no XII JIEFI, para a qual as Equipes deverão produzir instrumentos tecnológicos que divulgarão os Jogos.

Art. 5º Cada Equipe deverá produzir **02 (dois) vídeos** com as seguintes exigências:

§ 1º Tempo mínimo de 20 segundos e máximo de 30 segundos.

§ 2º Cada vídeo deverá conter **uma mensagem INDIVIDUAL** de apoio à Equipe , feito por uma **Personalidade de Reconhecimento Nacional** nas áreas:

- a) Esportiva
- b) Cultural (música , entretenimento , digital influencer dentre outros) a serem consultados pela Equipe à Comissão Organizadora do XII JIEFI para fins de aprovação

§ 3º Cada mensagem, a Personalidade de Reconhecimento Nacional , deverá **falar OBRIGATORIAMENTE** essas 04 (quatro) informações :

- a) Quem é a pessoa
- b) Nome da Equipe
- c) Nome dos Jogos : JIEFI
- d) Nome da Faculdade : UNIPAC GV

Art. 6º Os vídeos deverão ser entregues, **em pen drive** , no Setor de Comunicação da UNIPAC GV, para Íris ou Warley, no dia 27 de março até às 16h.

§ 1º Nos pen drives SÓ poderão estar gravados os vídeos

§ 2º A qualidade da imagem e som deverão estar em "ótimas condições " para postagem e divulgação

Art. 7º Os vídeos serão EXCLUSIVAMENTE postados no endereço <https://www.facebook.com/unipacgv/>, pelo Setor de Comunicação da UNIPAC GV.

§ 1º Os vídeos serão postados e liberados para compartilhamento a partir do **dia 28/03/2020 (sábado)**

§ 2º As Equipes (integrantes , parceiros, outros) deverão compartilhar os vídeos a partir da página <https://www.facebook.com/unipacgv/>

§ 3º Os compartilhamentos dos vídeos finalizarão em 24/04/2020 às 18h.

§ 4º A contagem de compartilhamentos dos vídeos de cada Equipe, será realizada pela Mídia Social Facebook , tendo o quantitativo atualizado/divulgado a cada ação para todo o público.

Art. 8º A pontuação da Tarefa poderá ser de conhecimento logo após o encerramento do prazo final de compartilhamentos, sendo definida a colocação da Equipe através da soma de compartilhamentos dos 02 (dois) vídeos.

§ único : pontuação será definida conforme disposto no art.18 § 3º do Regulamento Geral do XII JIEFI

Art. 9º Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora.



Regulamento Específico

Natação

Art. 1º - A competição de Natação acontecerá no SESI, no dia 07 de ABRIL a partir das 19h15 .

Art. 2º - Cada Equipe poderá participar com 02 (dois) alunos/atletas por prova, 01 (uma) equipe no revezamento.

§ 1º - Cada aluno/atleta poderá participar de 02 (duas) provas individuais e o revezamento.

§ 2º - O aluno só poderá competir nas provas em que se inscreveu.

§ 3º - Na prova de revezamento a pontuação será contada em dobro.

Art. 3º - Serão realizadas as seguintes provas:

- _ Nado livre 50 metros (feminino e masculino);
- _ Nado peito 50 metros (feminino e masculino)
- _ Nado costas 50 metros (masculino);
- _ Nado costas 25 metros (feminino);
- _ Revezamento 4 x 25 metros livre (feminino e masculino);

Art. 4º - Os atletas deverão estar vestidos obrigatoriamente:

§ 1º - SUNGA e TOUCA masculino.

§ 2º - MAIÔ e TOUCA feminino.

Art. 5º - A pontuação por categoria será : 1º lugar- 09 pts/ 2º lugar 06 pts/ 3º lugar 04 pts/ 4º lugar 03 pts/ 5º lugar 02 pts e 6º lugar 01 pts, que será somada para o cálculo da pontuação das modalidades.

Art. 6º - Os 03 primeiros colocados de cada prova receberão medalhas.

Art. 7º - As regras das provas serão :

Nado Livre - cumprimento da distância determinada sem colocar pés no chão, virada (simples ou olímpica) e chegada com toque na parede.

Nado Costas – saída de baixo, cumprimento da distância determinada sem colocar pés no chão, virada (simples ou olímpica) e chegada com toque na parede.

Nado Peito - cumprimento da distância determinada sem colocar pés no chão, filipinas (opcional) virada e chegada com toque das duas mãos na parede.

Art. 8º - Os árbitros definidos pela comissão organizadora serão responsáveis pela organização da competição.



Regulamento Específico

Trekking Solidário

Art. 1º - O Trekking Solidário acontecerá dia 29 de março (DOMINGO) , com as 8h00 na entrada do Trilhas do Ibituruna.

Art. 2º - Os componentes das equipes deverão participar do Trekking **obrigatoriamente** calçando tênis e meia, vestindo trajes de materiais que permitam conforto e mobilidade (elanca, lycra, tactel...), evitando jeans e shorts/calças de zíper.

Art. 3º - As Equipes deverão participar com um quantitativo mínimo de 40% dos alunos inscritos no XII JIEFI, conforme art. 21 § 1º do Regulamento Geral.

§ 1º Os padrinhos das Equipes serão considerados no quantitativo , caso realizem o Trekking integralmente.

§ 2º Serão considerados participantes APENAS os integrantes oficiais de cada equipe.

§ 3º Caso houver algum convidado (familiares, amigos, companheiros...), a responsabilidade do mesmo será do seu "convidante", ficando a Organização do XII JIEFI excluída de quaisquer atendimentos de transporte, socorros e outros.

§ 4º A hidratação e alimentação dos participantes, ficará a cargo de cada um.

§ 5º **Será expressamente PROIBIDA** a ingestão de bebida alcoólica no Trajeto do Trekking, assim como cigarros ou qualquer outra droga ilícita.

§ 6º Caso seja constatado que membro da Equipe está descumprindo o determinado no § 5º, a Equipe perderá a contagem do mesmo.

Art. 4º - Todos os participantes deverão estar PREFERENCIALMENTE vestidos com a camisa da Equipe confeccionada para o XII JIEFI.

Art. 5º - No dia 29/03 serão realizadas 03 chamadas nominais das equipes, a partir das 8h :

- primeira – na Entrada da Trilhas da Ibituruna Em frente Parque Municipal
- segunda - Ponto de Controle " Entrada da Embratel"
- terceira - Ponto de Controle "Pico do Ibituruna na lateral da Rampa de Voo Livre"

Art.6º - No objetivo de uma Atividade Solidária, NÃO haverá classificação de Ordem de Chegada das Equipes, e sim da Chegada da Equipe em sua totalidade de participantes (mesmo número da primeira chamada).

§ 1º Cada Equipe deverá reunir-se em sua totalidade de participantes, em até **10 minutos** após a chegada de seu primeiro integrante nos Pontos de Controle.

§ 2º Caso algum integrante da Equipe não conclua o trajeto por sintomas de fadiga muscular ou respiratória , ou mesmo machucar-se e precisar ser socorrido por apoio de moto ou outros, não haverá penalidade para a Equipe nas chegadas dos Pontos de Controle.

§ 3º A Equipe deverá realizar registro de fotos em comprovação ao discriminado no § 2º e apresentar ao responsável pela contagem no Ponto de Controle.

Art. 7º - A pontuação será proporcional ao cumprimento da regra divulgada no art. 18 § 4º , sendo : 05 pontos no primeiro Ponto de Controle e mais 05 pontos no segundo Ponto de Controle, ou seja cada Equipe poderá pontuar no máximo 10 pontos.

Art. 8º - As Equipes terão como tempo máximo de **4hs**, a partir da partida, para chegada no Pico do Ibituruna , quando se encerrarão as atividades do segundo Ponto de Controle.

Art. 9º – A Coordenação da Subida ficará a cargo dos Professores Alessandro Máximo, João Passos, José Raimundo , Pedro Avner e Alex Seccato.

Art. 10 - Os casos omissos ao Regulamento serão decididos pela Comissão Organizadora.



Regulamento Específico

Tênis de Mesa (fem/masc)

- Art. 1º** A competição de Xadrez acontecerá na UNIPACGV nos dias: 03 e 06 de abril a partir das 19h00 .
- Art. 2º** Cada Equipe poderá participar com 02 (dois) alunos/atletas, de cada naipe (fem/ masc)
- Art. 3º** Durante a disputa serão obedecidas as regras oficiais da CBTM – Confederação Brasileira de Tênis de Mesa.
- Art. 4º** A modalidade será disputada APENAS na categoria INDIVIDUAL e obedecerá ao sistema de disputa de Eliminatória Simples.
- Art. 5º** Os alunos/atletas serão divididos POR SORTEIO em 02 (duas) chaves.
- Art. 6º** Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos.
- Art. 7º** Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:
_ Camisas de cor da Equipe (art.10º Regulamento Geral) , numeradas nas costas e/ou na frente;
_ Shorts, calções, bermudas ou legging da MESMA cor e SEM DETALHES (listras, bolsos e outros),
- Art. 8º** Cada aluno/atleta deverá levar sua raquete para o jogo.
- Art. 9º** Cada aluno/atleta deverá levar pelo menos 01 (uma) bolinha para o jogo, a qual deverá ser de cor EXCLUSIVAMENTE branca.
- Art. 10º** Em caso de empate classificatório, serão considerados os seguintes critérios :
- a) Confronto Direto
 - b) Saldo de sets pró
 - c) Saldo de pontos pró
 - d) Sorteio
- Art. 11** Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pelas partidas.



Regulamento Específico

Voleibol – Masculino e Feminino

Art. 1º - Cada equipe poderá inscrever apenas um time.

Art. 2º - Cada equipe participará, obrigatoriamente, com um mínimo de 8 (oito) e um máximo de 10 (dez) atletas.

§ único – o atleta que tiver seu nome inscrito na súmula, mas não estiver presente no início da partida, poderá entrar em jogo a qualquer momento antes do término da mesma.

Art. 3º - Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets, sendo os 02 (dois) primeiros de **21 (vinte e um) pontos**. Em caso de empate em 20 (vinte) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos. Em caso de empate em número de sets (01 x 01), será jogado um terceiro set de 15 (quinze) pontos. Havendo empate em 14 (quatorze) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos.

Art. 4º - A altura da rede será a seguinte:

masculino - 2,43 m

feminino - 2,24 m

Art. 5º - Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:

- _ Camisas de cor da Equipe (art.10º Regulamento Geral) , numeradas nas costas e/ou na frente;
- _ Shorts ou calções da MESMA cor e SEM DETALHES (listras, bolsos e outros),
- _ Tênis e meias (3/4 da mesma cor) obrigatórios;
- _ Joelheira e cotoveleira (opcionais).

§ único : Não será permitido o uso de legging – No caso dos calções ou shorts , o silk ou bordado das marcas (adidas, nike....) poderão ser diferentes.

Art. 6º - O técnico ou atleta da equipe que for desqualificado da partida, pela arbitragem, ficará suspenso do próximo jogo.

§ único – NÃO será permitido ao Técnico ou auxiliar o uso de sandália ou chinelos de dedo.

Art. 7º - Os oficiais de arbitragem definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis:

1. **verificação dos uniformes ANTES do início**
2. **direção dos jogos.**
3. **descrição em súmula de infração cometida (art.8º do Regulamento Geral)**

Art. 8º - As regras específicas da modalidade não constantes nesse Regulamento, qualificam-se na utilização das regras oficiais da Federação, em destaque o quantitativo mínimo de atletas para iniciar uma partida.

Art. 9º - O não cumprimento dos artigos acima, conforme sua descrição em súmula, submete a Equipe às punições descritas no art.8º do Regulamento Geral .

Art.10º - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora.



Regulamento Específico

Volei de Areia – Masculino e Feminino

Art. 1º - A disputa do Volei de Areia acontecerá no dia 04/04 (sábado) a partir das 13h30 e dia 05/04 (domingo) a partir das 8h30 na Academia Corpo e Mente Universitária.

Art. 2º Cada equipe poderá inscrever até 01 (uma) dupla por naipe.

Art. 3º - Cada dupla será formada por no máximo 03 (três) atletas.

§ único – o atleta que tiver seu nome inscrito na súmula, mas não estiver presente no início da partida, poderá entrar em jogo a qualquer momento antes do término da mesma.

Art. 4º - Os jogos serão disputados **em 01 (hum) set de 21 pontos**, com exceção da disputa do 1º e 2º lugar geral, que será realizada em melhor de **03 (três) sets de 11 (onze) pontos.**

§ único – O sistema de disputa será Eliminatória Simples definidas por sorteio.

Art. 5º - A altura da rede será a seguinte:

masculino - 2,43 m

feminino - 2,24 m

Art. 6º - Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:

- _ Camisas de cor da Equipe (art.10º Regulamento Geral) , numeradas nas costas e/ou na frente;
- _ Shorts ou calções da MESMA cor e SEM DETALHES (listras, bolsos e outros),
- _ Joelheira e cotoveleira (opcionais).

§ único : Não será permitido o uso de legging – No caso dos calções ou shorts , o silk ou bordado das marcas (adidas, nike....) poderão ser diferentes.

Art. 7º - O técnico ou atleta da equipe que for desqualificado da partida, pela arbitragem, ficará suspenso do próximo jogo.

Art. 8º - Os oficiais de arbitragem definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis:

1. **verificação dos uniformes ANTES do início**
2. **direção dos jogos.**
3. **descrição em súmula de infração cometida (art.8º do Regulamento Geral)**

Art. 9º - As regras específicas da modalidade não constantes nesse Regulamento, qualificam-se na utilização das regras oficiais da Federação.

Art. 10 - O não cumprimento dos artigos acima, conforme sua descrição em súmula, submete a Equipe às punições descritas no art.8º do Regulamento Geral .

Art.11 - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora.



Regulamento Específico

Xadrez

Art. 1º - A competição de Xadrez acontecerá na UNIPAC nos dias: 03 de abril a partir das 19h00 e 07 de abril a partir das 20h30 .

Art. 2º - Cada Equipe poderá participar com 02 (dois) alunos/atletas, independente do naipe.

Art. 3º - A competição será realizada utilizando o sistema Round-Robin (todos contra todos) de empareiramento, totalizando 7 rodadas.

§ 1º - Na primeira rodada o empareiramento será feito através de sorteio. Nas demais rodadas os participantes com pontuações iguais são empareirados.

§ 2º - Nas fases de disputa, 02 (dois) alunos/atletas não se enfrentam mais que uma vez.

Art. 4º - O ritmo de jogo será de 15 (quinze) minutos, nocaute, para cada jogador (a) em relógio analógico.

§ 1º - Caso a partida não for finalizada por xeque mate, perderá a partida o jogador cujo tempo estipulado se esgotar primeiro. Caso o adversário, com tempo remanescente, não tenha material suficiente para mate, a partida ficará empatada.

§ 2º - Os critérios de desempate serão os seguintes:

- I Maior número de vitórias;
- II Maior número de vitórias com as peças negras;
- III Soma do rating dos adversários;
- IV Melhor resultado contra o jogador com maior rating.

§ 3º - o jogador que vencer sua partida receberá o escore de um ponto (1), o jogador que perder sua partida, receberá o escore de zero ponto (0), e o jogador que empatar sua partida receberá o escore de meio ponto (1/2). A colocação do jogador no torneio será de acordo com a pontuação obtida, de forma que o vencedor será aquele com a maior pontuação.

Art. 5º - O competidor que não se apresentar para jogar até 15 (quinze) minutos após o horário determinado, será considerado ausente e conseqüentemente, perdedor da partida.

Art. 6º - Um jogador ausente em duas rodadas, sendo elas consecutivas ou não, será eliminado da competição.

Art. 7º - Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pelas partidas.

Art. 8º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.